



Cyril SINEL

11 rue averroes 93500 Pantin
07.83.89.53.98

<http://www.lepetitgroin.com/>

lepetitgroin@gmail.com
skype : lepetitgroin

Marché Européen
Asiatique
Nord Américain

Artiste 2D
Concept
Illustration
Animation

Relation Client
Vente
Budgétisation

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2015 - 2016 ● Game Concept Artist / Animateur 2D – **NoHuman** - FRANCE
Concepts / CharaDesign / Animation 2D sur Unity. Jeu Mobile.
- 2015 - 2016 ● Game Concept Artist – **PixelSpill** - UK
Concepts / CharaDesign / Station spatiale. Jeu PC, Ambiance Guerre Froide et Programme Spatial.
- 2012 - 2015 ● Game Art Outsourcing (Pour Square Enix TCG, SNK, Aeria ...) – **OZHILL Studios** - CHINE
*Concepts / CharaDesign / 2D Animation / Illustration / UI - GUI Artist
Team Lead / Project Manager / Ventes
Divers jeux casual IOS, Android, Windows 8
Styles réaliste, Cartoon, Asiatique et American Comic.
Square Enix TCG, Lightmare Studio / Infinity WarsTCG, Aeria America / Japan, SNK .
USA, Australie, Japon, Corée du Sud, Chine, Allemagne, Angleterre...*
- 2014 ● Game Concept Artist / Animateur 2D / UI – **SuperSmithBros LTD** - USA
Réalisation de toute les ressources graphique pour le jeu iphone «Super Coaster ».
- 2011 - 2012 ● Portraitiste / Caricaturiste – **Walt Disney World** - USA
Réalisation au pastel de portraits et caricatures pour les clients du parc EPCOT et Magic Kingdom.
- 2012 ● Concept / Animateur / Réalisateur / Goodies – **Lydia Can't Breathe** - USA
Réalisation du clip "Time" et conception pour le groupe de musique « Lydia Can't Breathe ».
- 2011 ● Concept / Animateur / Réalisateur – **Davidmeshow** - QUEBEC
Réalisation pour le musicien David Michaud du clip "Fast And Obvious".
- 2010 ● Animateur – **Rehab Studio (For Publicis France)** - UK
Animation pour un mini jeu flash / campagne de pub pour Renault Megane UK.
- 2010 ● Concept / StoryBoarder / Animateur – **CHASE Entertainment** - UK
Missions allant du concept art pour de nouvelles séries au storyboard.
- 2009 ● Concept Artist / Animateur – **Bubbleplug** - FRANCE
Concept, charadesign, background, costumes, coupes de cheveux... / avatars du jeu flash sur le site.

CURSUS SCOLAIRE

- 2007 - 2011 Emile Cohl – Lyon - Animation / Sculpture / Illustration / 3D / Art Académique
- 2003 - 2007 Ecole des Beaux-Arts – Bordeaux - DNAP - Design

Anglais

Français

Chinois

Italien

Espagnol

Photoshop

After Effects

Unity

Flash

ToonBoom

Sketchup

Maya

3DSmax

ZBrush

Dessin

Illustration

Concept

Story Board

Animation 2d

Permis B